Cuadro de conceptos básicos de JavaScript: Variables y Tipos de Datos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Concepto / Tipo | ¿Para qué se usa? | Ejemplo de código | Valor resultante |
| let | Declara una variable que puede cambiar | let nombre = 'Jorge'; | 'Jorge' |
| const | Declara una constante (no cambia) | const PI = 3.14; | 3.14 |
| var | Versión antigua de let (ya no se recomienda) | var edad = 25; | 25 |
| string | Texto o cadena de caracteres | let ciudad = 'Buenos Aires'; | 'Buenos Aires' |
| number | Números (enteros o decimales) | let precio = 199.99; | 199.99 |
| boolean | Valor lógico verdadero o falso | let activo = true; | true |
| null | Sin valor intencionado | let dato = null; | null |
| undefined | Variable declarada pero no inicializada | let x; | undefined |
| typeof | Devuelve el tipo de dato | typeof 'hola'; | 'string' |
| template string | Combinar texto y variables | `Hola, ${nombre}` | 'Hola, Jorge' |